

RAAHENTIENON GOLF

PAIKALLISSÄÄNNÖT JA KILPAILUJEN KILPAILUMÄÄRÄYKSET 2017

Kilpailuissa noudatettavat säännöt ovat Suomen Golfliiton julkaisemat Golfin säännöt 2016. Mahdolliset epäselvyydet säännöistä ratkaistaan kulloinkin voimassa olevan englanninkielisen R&A Rules Limited julkaisemien Rules of Golf ja Decisions on the Rules of Golf teosten pohjalta. Viittaukset sivunumeroihin ovat suomenkieliseen Golfin säännöt 2016 sääntökirjaan.



OSA A. PAIKALLISSÄÄNNÖT

1. Hiekkaesteissä olevat irtokivet ovat liikuteltavia *haittoja* ja ne saa rangaistuksetta poistaa (Sääntö 24-1).

2. Kaikki mittamerkit kentällä ovat *kiinteitä haittoja*. Merkin poistaminen on kielletty.

3. Kiinteiden haittojen vaikutuksesta vapaudutaan Säännön 24-2 mukaisesti (s. 22-23). Lisäksi mikäli kiinteä *haitta* on enintään kahden mailanmitan päässä pelattavan *viheriön* reunasta ja pallo on enintään kahden mailanmitan päässä kiinteästä *haitasta* ja tämä *haitta* sijaitsee *pelilinjalla* pallon ja *reiän* välissä, saa pelaaja vapautua *haitasta* seuraavasti: Pallo täytyy nostaa ja pudottaa lähimpään paikkaan (s. 23), joka (a) ei ole lähempänä *reikää*, (b) vapauttaa *haitasta* ja (c) ei ole *esteessä* tai *viheriöllä*. Pallon ollessa *viheriöllä* ja kiinteä *haitta* on kahden mailanmitan päässä *viheriön* reunasta pelaajan *puttilinjalla*, voi pelaaja ottaa vapautuksen seuraavasti: Pallo täytyy nostaa ja asettaa lähimpään paikkaan, joka (a) ei ole lähempänä *reikää*, (b) vapauttaa *haitasta* ja (c) ei ole *esteessä*. Pallon saa puhdistaa, kun se nostetaan.

4. Suojeltavat puut, jotka on merkitty oranssinvärisiin merkinnöihin. Jos tällainen puu *haittaa* pelaajan *lyöntiasentoa* tai aiottua mailan heilahdusrataa, täytyy pallo nostaa ilman rangaistusta ja pudottaa Säännön 24-2b (Kiinteä *haitta*) mukaisesti. Jos pallo on *vesiesteessä*, tulee pelaajan nostaa pallo ja pudottaa se Säännön 24-2b(i) mukaisesti, paitsi että *lähin vapauttava paikka* tulee olla *vesiesteessä* ja pallo tulee pudottaa vesiesteeseen tai pelaaja voi toimia Säännön 26 mukaisesti. Pallon saa puhdistaa kun se on nostettu tämän paikallissäännön perusteella.

5. Kentän oleelliset osia ovat, joista vapaudutaan Säännön 28 pallo pelaamattomassa paikassa mukaan (s. 25):

- nauhat ja muut puiden ympärille kierretyt materiaalit (esim. jänis- ja myyräsuojat).
- esteiden reunoja tukevat rakenteet, kuten muurit, seinät ja turvepinot ja rakenteet kuuluvat pelialueeseen.
- haketetut alueet. Yksittäisen hakepalan voidaan katsoa olevan irrallinen luonnonhaitta (sääntö 23).

6. Kunnostettavaa aluetta joista vapaudutaan Säännön 25 mukaisesti ovat (s. 22-23):

- sinivalkeisiin paaluihin merkityiltä alueita pelaaminen on kielletty, josta täytyy ottaa vapautus Säännön 25-1 mukaisesti.
- valkoisella tai sinisellä maalilla ympäröidyt alueet.
- sinisellä paalulla merkityt alueet tai sinisillä paaluilla rajatut alueet.
- sinisellä paalulla merkitty hiekkaeste, joka tällöin kuuluu pelialueeseen.
- pelialueella olevat siirtonurmen saumat (ei itse siirtonurmen pala).
- muurahaiskeko
- kivi mitä ei voi poistaa missä tahansa pelialueen lyhyeksi leikatulla osalla.
- sorapäällysteiset pintasalaajat ja syvät veden valumaurat hiekkaesteissä.

Huomautus 1: Mikäli kohtien a-e mukaisille *kunnostettavalle alueen* lähietäisyyteen on merkitty pudotusalue, voi pelaaja menetellä säännön 25 mukaan tai pudottaa pallonsa lähimmälle pudotusalueelle. Pudotusalue on kaksi mailanmittaa DZ –merkistä. (s. 152)

7. Kentän merkinnät. Kentän ulkorajat on merkattu valkoisilla paaluilla tai valkoisella viivalla. Vesiesteet merkataan keltaisilla paaluilla tai maalilla ja sivuvesiesteet punaisilla paaluilla tai maalilla. Tämän lisäksi kaikki kentällä olevat lammet ja ojat ovat sivuvesiesteitä riippumatta siitä onko niitä merkattu paaluihin.

8. Pallon liikuttaminen viheriöllä vahingossa. Sääntöjä 18-2, 18-3 ja 20-1 muokataan seuraavasti: Pelaajan pallon ollessa viheriöllä pelaaja ei saa rangaistusta, jos pelaaja, hänen joukkueoverinsa, vastustajansa tai kenen tahansa caddie tai varusteet liikuttavat vahingossa palloa tai merkinappia.

Liikkunut pallo tai merkinappi on asetettava takaisin paikalleen Säännön 18-2, 18-3 ja 20-1 mukaisesti.

Tämä paikallissääntö on voimassa ainoastaan silloin, kun pallo tai merkinappi on viheriöllä ja sen liikkuminen on tapahtunut vahingossa.

Huomautus. Jos todetaan, että pelaajana pallon liikkumisen viheriöllä on aiheuttanut tuuli, vesi tai muu luonnollinen syy kuten painovoima, tulee pallo pelata uudesta sijaintipaikastaan. Vastaavasti edellä mainituilla tavoilla liikkunut merkinappi tulee asettaa takaisin paikalleen.

OSA B. KILPAILUMÄÄRÄYKSET

1. Kilpailuun ilmoittautuminen ja lähtöajat: Kilpailuihin ilmoittautuminen päättyy 2 päivää ennen kilpailupäivää klo 21. Jälki-ilmoittautumiset voidaan hyväksyä jos kilpailun osallistujamäärä ei ole ylittynyt. Jälki-ilmoittautuneet lisätään lähtölistan alkuun tai lähtöluettelossa oleviin kahden hengen ryhmiin. Pelaajat arvotaan 2-3 hengen ryhmiin ja ryhmien lähdöt ovat 8-11 minuutin välein. Lähtöluettelo on nähtävissä Nexgolf -kilpailujärjestelmässä edellisenä päivänä klo 17.00. Lähtöaikoja voi tiedustella klubilta puh. 044 971 1156.

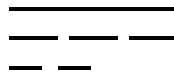
2. Kilpailujen sarjajako ja palkinnot: Pelaaja voi kilpailla vain yhdessä sarjassa. Korkein käytettävä tarkka tasoitus kilpailuissa on 36,0 ja pelaaja on vastuussa siitä, että hänellä on oikea tasoitus. A-tason kilpailujen kilpailusarjat ovat: A-sarja HCP < 15,4 B-sarja HCP 15,4 - 36. Seniorit HCP ≤ 36. Kilpailun sponsori voi halutessaan muuttaa sarjajakoa. RTG:n mestaruuskilpailuissa sarja perustetaan jos kilpailijoita on vähintään kuusi, pois lukien junioreiden sarjat. Tarvittaessa sarjoja voidaan yhdistää. Tasoituksellisissa kilpailuissa palkinnon vastaanottaminen edellyttää vahvistettua EGA –tasoitusta. Jos kilpailija ei saavu kilpailuun tai keskeyttää kilpailun ilman pätevää syytä, on seurauksena kilpailukielto seuraavaan kilpailuun. Palkinnot jaetaan osallistujamäärän mukaan. Yksi palkinto alle 8 pelaajaa, kaksi palkintoa 8-15 pelaajaa ja kolme palkintoa yli 16 pelaajaa.

3. Pelin välitön keskeyttäminen vaarallisen tilanteen takia (Säännön 6-8b huomautus)
Kun peli on keskeytetty välittömästi *toimikunnan* toimesta vaarallisen tilanteen vuoksi, ja jos pelaajat ovat ottelussa tai ryhmässä reikien välissä, täytyy heidän keskeyttää pelaaminen ja jatkaa vasta kun *toimikunta* antaa siihen luvan. Jos heillä on reiän pelaaminen kesken, niin heidän tulee välittömästi keskeyttää reiän pelaaminen ja jatkaa vasta kun *toimikunta* antaa siihen luvan. Jos pelaaja ei tottele tätä määräystä, hänet suljetaan pelistä, ellei ole jotain pätevää syytä kumota tätä rangaistusta kuten Säännössä 33-7 määrittellään. Merkki pelin välittömälle keskeytykselle on yksi pitkä sireenin merkkiäni.

Yksi pitkä:

Kolme peräkkäistä sireenin ääntä:

Kaksi perättäistä noin sireenin ääntä:



Välitön pelin keskeytys

Pelin keskeytys (Sääntö 6-8b, s. 64)

Peli jatkuu (Sääntö 6-8d, s. 65)

4. Kuljetus

Kilpailussa *täyden kierroksen* aikana pelaajien tulee kulkea jalkaisin, ellei kilpailutoimikunta anna lupaa käyttää golfautoa tai jotain muuta toimikunnan hyväksymää kuljetusta (ei koske Seniorien viikkokilpailuja).

5. Mittalaitteet

Kaikessa pelaamisessa, voi pelaaja hankkia etäisyystietoa käyttämällä etäisyyttä mittaavaa laitetta. Jos pelaaja, *täyden kierroksen* aikana, käyttää etäisyyttä mittaavaa laitetta arvioimaan tai mittaamaan jotain muuta olosuhdetta, joka voi vaikuttaa hänen pelaamiseensa. (esim. korkeusvaihtelua, tuulen nopeutta, jne.), rikkoo pelaaja Sääntöä 14-3.

6. Pelinopeus

 (Säännön 6-7 huomautus 2)

Mikäli pelaajaryhmä jää kilpailuun annetusta aikataulusta ja muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa enemmän kuin lähtövälin verran edellä pelaavasta ryhmästä, voidaan heidät asettaa aikatarkkailuun. Aikatarkkailusta ei välttämättä ilmoiteta ryhmälle. Mikäli pelaaja ollessaan aikatarkkailussa käyttää lyöntiinsä enemmän aikaa kuin 40 sekuntia siitä, kun on hänen vuoronsa lyödä, saa pelaaja rangaistuksen pelin viivyttämistä seuraavasti:

- | | | |
|--------------|--------------------------------------|------------------------------------|
| 1. rikkomus: | Lyöntipeli – Varoitus | Reikäpeli – Varoitus |
| 2. rikkomus: | Lyöntipeli – Yksi rangaistuslyönti | Reikäpeli – Reiän menetys |
| 3. rikkomus: | Lyöntipeli – Kaksi rangaistuslyöntiä | Reikäpeli – Reiän menetys |
| 4. rikkomus: | Lyöntipeli – Kilpailusta sulkeminen | Reikäpeli – Kilpailusta sulkeminen |

Aikatarkkailua tekevät vain tuomarit. Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa, kun tuomarin mielestä on pelaajan vuoro lyödä. Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta tai kun ryhmä saavuttaa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran kierroksen aikana, edellisen aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa.

7. Tasatulosten ratkaiseminen lyöntipelissä

Tasoituksellisten lyöntipelikilpailujen tasatulokset ratkaistaan siten, että pienempi slope -tasoitus voittaa. Slope –tasoituksen ollessa tasan tasatulokset ratkaistaan matemaattisesti (reiät 9, 6, 3, 1). Tasoituksettomien lyöntipelikilpailujen tasatulokset ratkaistaan matemaattisesti. RTG:n eri lyöntipelimestaruuskilpailujen voittajat ratkaistaan sudden death -menetelmällä 1. reiältä alkaen.

8. Kilpailun päättyminen

Kilpailu tai ottelu katsotaan päättyneeksi, kun palkintojenjaon päättymisestä on kulunut 15 minuuttia tai ottelun tulos ja/tai kilpailun tulokset on laitettu ilmoitustaululle.

RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA

Reikäpeli – Reiän menetys

Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä



Raahentienon Golf ry
Kilpailu- ja Sääntötoimikunta
Toukokuu 2017